

Podjazd Moskiewski (1648-76)

Zasady specjalne:
"LUDIEJ U NAS MNOGA", MIESTNICZESTWO, ZASADZKA



Gołowa

Sotnia podjazdowa

Sotnia żilców

PS: 4



Sotnia dzieci bojarskich



Sotnia dzieci bojarskich



Sotnia dzieci bojarskich



Sotnia dzieci bojarskich



Sotnia dzieci bojarskich

PS: 5



Sotnia dzieci bojarskich

ALBO



Sotnia kozaków służebnych

ALBO



Rota rajtarów

PS: 6



Sotnia dzieci bojarskich

ALBO



Kompania dragonów (polowa)

PS: 7



Sotnia dzieci bojarskich

ALBO



Sotnia kozaków służebnych

ALBO



Rota rajtarów

PS: 8



Sotnia dzieci bojarskich

ALBO



Kompania dragonów (polowa)



Podpułkownik

PS: 9



Sotnia dzieci bojarskich

ALBO



Sotnia kozaków służebnych


ALBO



Rota rajtarów



UWAGI:

- +1 PS za Podpułkownika . Jeżeli wystawiasz wszystkie poziomy oraz wykupiłeś sotnię podjazdową, możesz wystawić Podpułkownika za darmo.
- * Możesz zamienić maksymalnie 2 trzypodstawkowe sotnie dzieci z podstawy Podjazdu na takie same liczebnie kompanie dragonów (polowe), albo sotnie kozaków służebnych. Sotnie kozaków służebnych można powiększyć do 4 podstawek.
- +1 PS za 4 dodatkowe podstawki dzieci bojarskich.
- +1 PS za 3 dodatkowe podstawki kozaków służebnych albo dworian.
- +1 PS za wystawienie sotni żilców. Jeśli wystawisz minimum 12 podstawek dzieci bojarskich (ale nie sotni podjazdowej) otrzymujesz dodatkową sotnię żilców liczącą 2 podstawki. Jeśli wystawiasz minimum 16 podstawek dzieci bojarskich, sotnia ta liczy 3 podstawki.

- * Dwie dowolne sotnie dzieci bojarskich możesz zamienić na tak samo liczne sotnie dworian (jeśli liczą dwie podstawki możesz je powiększyć do 3) Dworianie mogą być wyposażeni w rohatny, o ile nie ma ich żadna inna jednostka w podjeździe.
- +1 PS za wystawienie sotni podjazdowej. Lista pokazuje liczebność sotni w zależności od wielkości Podjazdu.
- * Maksymalnie 2 sotnie dzieci mogą mieć rohatny. Nie możesz mieć więcej sotni dzieci z rohatnami niż pozostałych sotni dzieci.
- * Przed bitwą wszyscy pikinierzy z kompanii dragonów muszą zostać sformowani w bloki pikinierskie. Blok musi się składać minimalnie z 3 podstawek pikinierów. Tworzą oni samodzielną jednostkę, której nie można dzielić.