


Saska obrona terytorialna (1648-1660)

Zasady specjalne:

NA WŁASNEJ ZIEMI, ZAWSZE OBSADZĄC WZGÓRZA, ZASADZKA, ZNAJĄ KAŻDY KAMIEŃ,
PODJAZD DEFENSYWNY



 Ispan (hrabia saski)

PS: 2



Piechota
saska/miejska



Piechota
saska/miejska



Piechota
saska/miejska



Jazda komitacka



Jazda komitacka

Tarack

PS: 3



Jazda dymowa



Jazda dymowa



Piechota
saska/miejska

PS: 4



Piechota
saska/miejska



Piechota
saska/miejska

PS: 5



Jazda dymowa



Piechota
saska/miejska

PS: 6



Piechota
saska/miejska



Piechota
saska/miejska

PS: 7



Jazda komitacka



Jazda dymowa



Kapitan
(pieszy)



UWAGI:

Znają każdy kamień – jazda komitacka i dymowa w tym podjeździe generuje Punkty Zwiadu jak normalna jednostka kawalerii

+1 PS za każdy tarack.

* Przy wystawianiu chorągwie jazdy należy (o ile to możliwe) połączyć w skwadrony o o sile min. 4 podstawek.

* Całą piechotę w podjeździe wystawiasz jako saską, albo miejską. Jeżeli wystawiasz ją jako miejską, to maksymalnie połowa oddziałów może mieć muszkiety.

* Ispan ma statystyki Żupana.